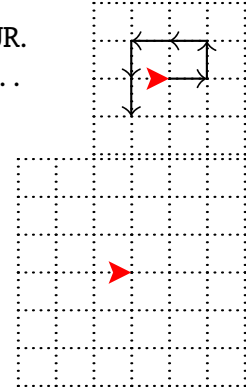


Parler aux tortues – Feuille à rendre

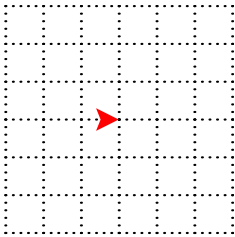
Nom et prénom :

EXERCICE 1 : Quel symbole faut-il rentrer pour arrêter l'exécution de la fonction?

EXERCICE 2 : Dans la figure ci-contre, l'unité du quadrillage est LONGUEUR.
Quelle suite d'instructions permet d'obtenir la figure ci-contre?



EXERCICE 3 : Dessiner à partir de la tortue de droite la figure obtenue avec la suite d'instructions 'hghddbbbg'.



EXERCICE 4 : Dessiner à partir de la tortue de gauche la figure obtenue avec la suite d'instructions 'bdlhedh'.

EXERCICE 5 : Quel doit être le résultat obtenu pour chacune des expressions suivantes :

```
>>> repeter('hg', 4)
```

```
>>> repeter('hg', 0)
```

EXERCICE 6 :

- 1) Quels sont les symboles qui sont modifiés par sym_h?
- 2) Quel doit être le résultat obtenu pour chacune des expressions suivantes :

```
>>> sym_h('hhddbgb')
```

```
>>> sym_h('hbgldde')
```

EXERCICE 7 :

- 1) Quels sont les symboles qui sont modifiés par sym_v?
- 2) Quel doit être le résultat obtenu pour chacune des expressions suivantes :

```
>>> sym_v('ddhgb')
```

```
>>> sym_v('hbgldde')
```

EXERCICE 8 : Quel doit être le résultat obtenu pour chacune des expressions suivantes :

```
>>> inverser('hgbbd')
```

```
>>> inverser('bdlhedh')
```

EXERCICE 9 : Indiquer la suite d'instructions que vous avez trouvée:

EXERCICE 10 : Compléter le tableau ci-contre indiquant le résultat de sym_h_i pour chacune des instructions possibles.

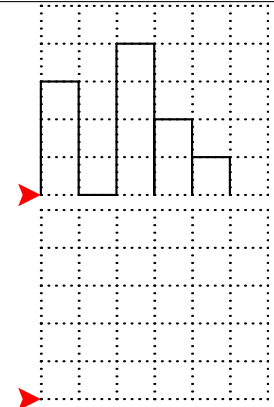
instr	'h'	'b'	'g'	'd'	'l'	'e'
sym_h_i(instr)						

EXERCICE 11 : Compléter le tableau ci-contre indiquant le résultat de `sym_v_i` pour chacune des instructions possibles.

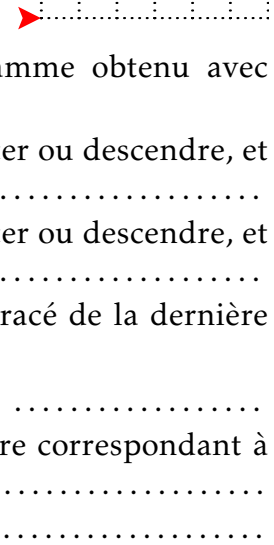
<code>instr</code>	'h'	'b'	'g'	'd'	'l'	'e'
<code>sym_v_i(instr)</code>						

EXERCICE 12 : Donner la liste de commandes qui permettent d'obtenir la figure.

EXERCICE 13 : Déterminer le paramètre à donner pour obtenir la figure ci-contre avec `histogramme('.....')`.



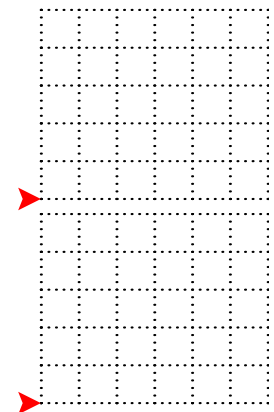
EXERCICE 14 : Représenter ci-contre la figure obtenue avec `histogramme('3142')`.



EXERCICE 15 : Pour cet exemple, on considère le tracé de l'histogramme obtenu avec `histogramme2('3152')`.

- 1) On vient de tracer la barre correspondant à '3'. Est-ce qu'il faut monter ou descendre, et de combien, pour tracer la barre correspondant à '1'?
- 2) On vient de tracer la barre correspondant à '1'. Est-ce qu'il faut monter ou descendre, et de combien, pour tracer la barre correspondant à '5'?
- 3) On note hauteur la hauteur à laquelle se trouve la tortue après le tracé de la dernière barre.
 - 1) Quelle est la valeur de hauteur avant de tracer la première barre?
 - 2) La tortue se trouve à la hauteur hauteur et on veut tracer la barre correspondant à valeur. Faut-il monter ou descendre si hauteur < valeur?
 - 3) Si hauteur < valeur, de combien faut-il se déplacer en hauteur?

EXERCICE 16 : Représenter ci-contre la figure obtenue avec `histomax('21342')`.



EXERCICE 17 : Représenter ci-contre la figure obtenue avec `histogramme3('3142')`.

